



Міністерство освіти і науки України

ОДЕСЬКА ДЕРЖАВНА АКАДЕМІЯ БУДІВНИЦТВА ТА АРХІТЕКТУРИ

Архітектурно-художній інститут
Кафедра архітектури будівель і споруд

СИЛАБУС

освітньої компоненти – **1ВК11**

навчальна дисципліна -

Комп'ютерні технології в архітектурному проектуванні 1,2

Освітній рівень	перший (бакалаврський)	
Програма навчання	вибіркова	
Галузь знань	19	Архітектура та будівництво
Спеціальність	191	Архітектура та містобудування
Освітня програма	ОП «Архітектура та містобудування»	
Обсяг дисципліни	4.00 кредити ECTS (120 академічних годин)	
Види аудиторних занять	практичні заняття, самостійна робота	
Індивідуальні та (або) групові завдання	Індивідуальні та групові завдання	
Форми семестрового контролю	поточний контроль знань, розрахунково-графічні роботи (2), диференційований залік	

Викладачі:

Долгіх Тетяна Олексіївна, старший викладач кафедри Архітектури будівель та споруд, dolgix.abs@ogasa.org.ua

В процесі вивчення даної дисципліни студенти знайомлюються з професійною програмою **3DsMax-2022, (учбова версія), набувають навички користувача цієї програми, створюють за допомогою програмних інструментів матеріали презентації проекту, від розробки інтер'єрів та екстер'єрів, до їх остаточного рендерування та підготовку матеріалів до друку.**

Наприклад: розробка індивідуального ескізного проекту інтер'єру це – створення сцени, наповнення тривимірними об'єктами, моделювання багатьох об'єктів, створення матеріалів і підбір текстур, встановлення камери і налаштування світла и багато всього іншого за допомогою учбової версії програми 3DsMax-2022. На другому етапі навчання це – знайомство з багатьма параметричними оболонками та структурами та спроба використання однієї з них в своєму проекті.

Передумовами для вивчення дисципліни є набуття теоретичних знань та практичних навичок за такими дисциплінами: Архітектурне проектування; Рисунок; Нарисна геометрія

ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН

№п/п	Назва тем, змістовних блоків та модулів	Кількість годин	
		практичні	самостійна
1	2	3	4
ЧАСТИНА I, (5-й семестр)			
1.	Базові принципи роботи з програмою 3DsMax-2022	4	8
2.	Створення проекту інтер'єру в програмі 3DsMax-2022	26	18
3.	Формування альбому креслень. Підготовка до друку.	2	2
ЧАСТИНА II, (6-й семестр)			
1	Створення параметричних оболонок та структур за допомогою програми 3DsMax-2022.	26	18
2	Застосування створеного параметричного об'єкту за допомогою програми 3DsMax-2022 в своєму проекті	4	8
3	Формування альбому креслень. Підготовка до друку.	2	2
Всього		64	56

Критерії оцінювання та засоби діагностики

Мінімальний та максимальний рівень оцінювання щодо отримання «заліку» за навчальною дисципліною «Комп'ютерні технології в архітектурному проектуванні» складає 60 балів та 100 балів відповідно і може бути досягнений наступними засобами оцінювання:

Засоби оцінювання		Мінімальна кількість балів	Максимальна кількість балів
Вид контролю	Кількість у семестрі		
ЧАСТИНА I			
Поточний контроль (10*3бали)	3	10	30
Виконання РГР		40	50
Контроль знань:		10	20
Відвідування практичних занять			
Підсумковий (семестровий) контроль знань	1		
Разом		60	100
ЧАСТИНА II			
Поточний контроль (10*3бали)	3	10	30
Виконання РГР		40	50
Контроль знань:		10	20
Відвідування практичних занять			
Підсумковий (семестровий) контроль знань	1		
Разом		60	100

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних занять і оцінюється сумою набраних балів. Поточний контроль проводиться у формі аудиторних опитувань студентів у електронному вигляді для перевірки володіння ними тим чи іншим електронним інструментом, знанням інтерфейсу програми, умінням орієнтуватися

у програмі.

Семестровий підсумковий контроль проводиться у формі заліку (диференційного), визначених навчальним планом у терміни, передбачені графіком навчального процесу, та в обсязі навчального матеріалу, визначеному робочою програмою дисципліни.

Підсумковий контроль знань проводиться для студентів, що не змогли з будь яких причин набрати необхідну кількість балів, або для студентів, що бажають збільшити вже набрану кількість балів. Підсумковий контроль знань здійснюється у вигляді опитування студента за комп'ютером по тематиці навчальної дисципліни.

Тематика індивідуальних та/або групових завдань.

З дисципліни передбачено виконання розрахунково-графічних робіт №1, №2, частин I, II дисципліни, що є обов'язковими для вивчення і які є передумовою для вивчення частини III (за вибором). Розрахунково-графічні роботи з курсу складаються з практичних завдань та задач і здійснюються на основі компетенцій здобутих при вивченні дисципліни. Методичні рекомендації що до виконання розрахунково-графічних робіт представлені в методичних вказівках з дисципліни «Комп'ютерні технології в архітектурному проектуванні» до виконання розрахунково-графічних робіт №1, №2 для студентів спеціальності 191 Архітектура та містобудування освітнього рівня «бакалавр» на базі учбової версії програми 3DsMax-2022, та учбових матеріалів Graphisoft, що є у відкритому доступі. Виконання розрахунково-графічної роботи №1 передбачає розробку індивідуального ескізного проекту інтер'єру в сучасному стилі, затвердження концепції – завдання викладачем та створення комплекта креслень за допомогою учбової версії програми 3DsMax-2022.

Виконання розрахунково-графічної роботи №2 передбачає опрацювання всіх параметричних оболонок та структур, що видаються на практичних заняттях викладачем і потім використати одну із форм в своїй роботі, чи створити щось своє на базі побаченого і теж використати в своєму проєкті (бажано бакалаврському).

Групові завдання передбачають аудиторні перевірки знань інтерфейсу програми 3DsMax-2022, вмінь студентів застосовувати в роботі різні модифікатори, вмінь створювати прості та складні матеріали і текстури, використовувати різні плагіни.

5.Рекомендовані джерела інформації

Основна література

1. ДБН Б.2.2-12:2018, Планування і забудова територій
2. ДБН В.2.2-15-2005, Будинки і споруди. Житлові будинки.
3. ДБН В.2.2-9-2018, Громадські будинки і споруди, Госстрой України, К., 2019.
4. ДСТУ Б А.2.4-7:2009, Система проектной документации для строительства. Правила выполнения архитектурно-строительных рабочих чертежей // Киев Минрегионбуд Украины. 2009
5. Ст.вик. Долгіх Т.О., Методичні вказівки до виконання розрахунково-графічних робіт №1 і №2 з дисципліни «Архітектурне проектування з використанням ЄОМ2», Одеса, 2013р.
6. Ст.вик. Долгіх Т.О., Методичні вказівки до виконання розрахунково-графічних робіт №1 з дисципліни «Архітектурне проектування з використанням ЄОМ» для студентів V курсу спеціальності 191- «Архітектура та містобудування» спеціалізація «Архітектура будівель і споруд», Одеса, 2016р.
7. Ст.вик. Долгіх Т.О., Методичні вказівки до виконання розрахунково-графічних робіт №1 з дисципліни «Комп'ютерна графіка в архітектурному проектуванні» для студентів другого (магістерського) рівня освітньо-професійної та освітньо-наукової програми «Архітектура

будівель і споруд», Одеса, 2021р.

Допоміжні джерела інформації

1.С. Лотошинська Н.Д., Ізонін І.В. «Технології 3D моделювання в програмному середовищі 3Ds Max з дисципліни «3D графіка»», Львівська Політехніка, 2020р.

2. Режим доступа: [http:// http://helpcenter.graphisoft.com/](http://http://helpcenter.graphisoft.com/)